



SCOLAIRES





EDITO

Le musée du château de Mayenne abrite le palais carolingien le mieux conservé d'Europe et vous propose de découvrir des collections très rares.

Riche de plus de 1000 ans d'histoire, ses murs gardent les traces des époques qui se sont succédé. Dans certaines salles sont présentées les collections retrouvées pendant les fouilles archéologiques du château. Pièces d'échecs ou de trictrac qui ont diverti le seigneur et sa famille, pointes de flèches ou carreaux d'arbalètes utilisés pour défendre le château, pots ayant servi à mitonner de bons petits plats... Les objets révèlent ainsi leurs secrets.

Nous proposons aux enseignants des visites thématiques associées à des ateliers éducatifs. Adaptées à tous les cycles, ces activités s'attachent à développer une pédagogie vivante du patrimoine. Apprendre à regarder, à analyser, à comprendre, à s'interroger sur le château et les collections permet de mieux appréhender notre patrimoine et notre Histoire.

Nous restons à votre disposition pour vous conseiller et vous aider à choisir l'activité qui conviendra le mieux à vos attentes.

Au plaisir de vous recevoir prochainement au musée,

SOMMAIRE

- 4. Préparer ma visite
- 6. Nouveautés !
- 8. Maternelle
- 10. Élémentaire
- 14. Récapitulatif par niveaux

PRÉPARER MA VISITE



CONDITIONS PRATIQUES

Accueil des classes de la maternelle aux études supérieures toute l'année de 8h30 à 17h.

Durée des ateliers : 2h en moyenne, 1h30 pour les maternelles.

Tarifs : forfait classe 38€ pour les établissements scolaires de Mayenne Communauté.
Forfait classe 44€ pour les établissements scolaires hors Mayenne Communauté.

PASS CULTURE

Le musée du château de Mayenne est partenaire du **PASS CULTURE.**

Pour les établissements souhaitant en bénéficier, merci de le préciser lors de la réservation.

PRÉPARER SA VISITE

Visiter le musée

L'enseignant qui réserve un atelier au musée bénéficie d'une entrée gratuite, à condition de prévenir à l'avance de sa visite.

Demander ou télécharger les dossiers pédagogiques

Téléchargeables sur notre site internet ou disponibles sur demande, ces dossiers proposent une présentation complète du thème choisi pour la visite.

À LA CARTE !

L'équipe du musée se tient à votre disposition pour créer ou adapter une proposition en fonction de votre projet pédagogique.

N'hésitez pas à nous contacter au 02 43 00 17 17 ou sur

servicedespublics@museeduchateaudemayenne.fr



RÉSERVER SA VISITE

Pré-réserver en ligne

N'hésitez pas à pré-réserver votre atelier en ligne sur le site internet du musée : un formulaire est à votre disposition dans la rubrique Groupes > Scolaires

Pour toute question, l'équipe du musée est à votre disposition aux horaires d'ouverture du musée au 02 43 00 17 17 et par mail à

contact@museeduchateaudemayenne.fr

NOUVEAUTÉS !

Dans le cadre de notre exposition temporaire *De la Case au Pixel*, nous proposons une nouveauté du 21 septembre au 19 décembre 2026.

Un château de briques et de broc !

TPS-CP - 1h30

Une reine très occupée a oublié d'entretenir son château jusqu'au jour où patatras ! Le château s'effondre ! Les enfants devront partir à l'aventure pour aider la reine. À travers des mini-jeux, ils tenteront de la retrouver, de récupérer des plans auprès d'un architecte, et de rassembler les matériaux nécessaires à la reconstruction. Une fois tous les éléments réunis, les enfants se mettront au défi, par petits groupes, de bâtir un nouveau château à l'aide de blocs de construction. Chacun repartira avec sa propre création, un château en gommettes pour les plus petits, et en pixel art pour les plus grands.



Objectifs pédagogiques :

- > Mobiliser le langage grâce au suivi d'une histoire et du vocabulaire utilisé.
- > Apprendre en jouant.
- > Développer sa dextérité.
- > Mémoriser.
- > Coopérer au sein de petits groupes

NOUVEAUTÉS!

Jeu, mode d'emploi !

CeI-CM2 - durée 2h

Du jeu antique aux jeux les plus récents, les enfants partent à la découverte des grandes familles de jeux et des mécanismes qui les font fonctionner. En observant et en expérimentant, ils apprennent comment les règles, le hasard ou la coopération influencent la manière de jouer.

Objectifs pédagogiques :

> Situer dans le temps le château de Mayenne, et différents jeux exposés, et les mettre en relation avec des faits historiques ou culturels.

- Communiquer (écouter, demander des explications, exposer son point de vue)

- Avancer dans une recherche par coopération dans une équipe



MATERNELLE

Des visites-ateliers aux contenus et formats pensés pour les plus petits, de la TPS à la GS.

Durée moyenne : 1h30

Le château enchanté

Il était une fois à Mayenne, un château enchanté... Dans ce conte merveilleux où la magie se mêle à l'histoire, les enfants deviennent chevalier, fée ou princesse, personnages sortis tout droit de l'imaginaire médiéval...

Objectifs pédagogiques :

- > Découvrir le château par l'occupation des espaces qui structurent le lieu.
- > Éveiller la curiosité et favoriser l'imagination à travers l'univers du conte médiéval.



Trop fort le château !

En suivant l'histoire du chevalier Ugolin, les enfants repèrent les différentes constructions qui permettaient de protéger le château. Ils recréent ensuite, à l'aide de pochoirs, leur propre château fort.

Objectifs pédagogiques :

- > Appréhender, reconnaître et nommer les éléments défensifs du château.
- > Éveiller la curiosité et favoriser l'imagination à travers l'univers médiéval.
- > Agir, s'exprimer, comprendre à travers une activité artistique.



Tirer son pion du jeu

Catastrophe ! Les précieux pions du seigneur de Mayenne ont disparu !

Lors de cette visite contée, et par le biais de jeux coopératifs, les enfants devront aider le chevalier Pépin à remettre en place les pions du seigneur...

Objectifs pédagogiques :

- > Découvrir le château et ses collections de jeux médiévaux.
- > Éveiller la curiosité et favoriser l'imagination à travers l'univers médiéval.

Du bon sens au château

Un mauvais sort a fait perdre l'ouïe, le goût, l'odorat, le toucher et la vue aux cinq habitants du château de Mayenne !

Séquentée en ateliers sensoriels, cette visite permet aux enfants de rendre leur sens à chacun des personnages tout en découvrant les espaces de vie du château au Moyen Âge...

Objectifs pédagogiques :

- > Découvrir les espaces de vie du château au Moyen Âge par une approche sensorielle.
- > Découvrir et expérimenter les cinq sens.
- > Éveiller la curiosité et favoriser l'imagination à travers l'univers médiéval.



ÉLÉMENTAIRE

Des visites-ateliers pour découvrir le château et les collections du musée de manière ludique et pédagogique.

Durée moyenne : 2h

Plein pot sur l'argile

Cette visite propose un éclairage sur les usages quotidiens de l'argile au Moyen Âge : vaisselle, conservation, cuisine, construction et éclairage. Un atelier de fabrication permet ensuite aux élèves d'expérimenter le façonnage d'un objet en terre.

Objectifs pédagogiques :

- > Appréhender le quotidien médiéval par la découverte d'un matériau et de ses utilisations.
- > Découvrir le château et les collections archéologiques.
- > Manipuler des matériaux, réaliser une production par la technique du modelage



Les jeux sont faits !

À quoi jouaient les seigneurs de Mayenne au Moyen Âge ? Qui fabriquait les jeux ? En quelle matière et comment ? Cette visite ludique est axée sur la découverte des jeux, des matériaux et de leur esthétique. Elle est ponctuée de temps d'initiation aux jeux médiévaux.

Objectifs pédagogiques :

- > Découvrir le château et les collections du musée.
- > Saisir l'importance du jeu dans la société médiévale.
- > Apprendre et s'exprimer en jouant.



Le jardin dans tous les sens

(De mai à octobre)

Qu'est-ce qu'un jardin au Moyen Âge ?
À quoi servaient les plantes cultivées ?
À travers le jardin d'inspiration médiévale du château de Mayenne, cet atelier sollicite les sens des élèves. En mêlant découverte, lecture et observation, il s'agit de constituer un herbier associant la texture, l'arôme, la forme, le nom et l'utilisation d'une plante.

Objectifs pédagogiques :

- > Découvrir le jardin médiéval par une approche sensorielle.
- > Découvrir les propriétés de quelques plantes, au Moyen Âge et aujourd'hui.
- > Développer sa mémoire gustative.

Le bestiaire au Moyen Âge

Au Moyen Âge, les animaux sont représentés partout. Utilisés comme décors ou thèmes picturaux, ils sont aussi sources de légendes, de mystères ou d'effrois... Pendant la visite, les enfants découvrent des animaux du musée et s'intéressent au bestiaire médiéval. Ils créent ensuite en atelier leur propre animal fantastique.

Objectifs pédagogiques :

- > Découvrir le bestiaire médiéval et les collections du musée.
- > Identifier les techniques et supports de représentation au Moyen Âge.
- > Comprendre la place du fantastique dans le monde médiéval.



À l'assaut du château

CYCLE 3 UNIQUEMENT

Lors d'une visite interactive, les élèves découvrent les différents éléments qui composent le château fort de Mayenne.

Un jeu de stratégie collectif leur permet ensuite de comprendre les techniques de défense et d'attaque d'une forteresse médiévale.

Objectifs pédagogiques :

- > Situer le château de Mayenne dans le temps et dans l'espace.
- > Appréhender un bâtiment civil du Moyen Âge.
- > Comprendre le système défensif d'un château fort.



Murs-murs

Dans les murs du château, la prison a laissé des traces... guichets, portes, graffitis de prisonniers, les élèves doivent ouvrir l'œil pour repérer ces cicatrices du passé.

À l'issue de cette visite sensorielle, chacun pourra créer son graffiti, premier espace de liberté des prisonniers.

Objectifs pédagogiques :

- > Appréhender le quotidien d'un prisonnier au 19e siècle par une approche sensorielle.
- > Repérer et identifier les espaces et traces de l'époque carcérale à l'intérieur du château.
- > Expérimenter les cinq sens.
- > Agir, s'exprimer et comprendre à travers une activité artistique.



Apprenti archéo

CE2-5è

La classe découvre les différentes facettes du métier d'archéologue. En groupe, les élèves étudient plus spécifiquement certaines disciplines comme la numismatique, la céramologie et l'archéozoologie.

Objectifs pédagogiques :

- > Se repérer dans le temps.
- > Raisonner et justifier ses choix / pratiquer une démarche scientifique.
- > Coopérer et mutualiser.
- > Appréhender l'Antiquité et le Moyen Âge via l'analyse d'objets et l'espace du château.
- > Développer ses connaissances sur l'archéologie.



Monnaies, Monnaies, Monnaies

Qu'est-ce qui tient dans la poche, est toujours utile au quotidien mais que l'on perd facilement ? Une pièce de monnaie bien sûr ! À travers les poches percées, les archéologues en apprennent beaucoup sur le passé. Cette visite permet aux élèves de découvrir l'histoire de la monnaie, sa valeur économique et symbolique ainsi que les techniques de fabrication. En atelier, ils s'exercent à frapper des pièces, afin de constituer un trésor pour la classe.

Objectifs pédagogiques :

- > Se situer dans le temps et l'espace.
- > Mise en pratique de gestes spécifiques.
- > Développer son esprit critique et son sens de l'observation.
- > Découverte de l'histoire, de la valeur et de la fabrication d'une pièce de monnaie.



RÉCAPITULATIF PAR NIVEAU



	TPS	PS	MS	GS
Le banquet du seigneur Juhel				
Le château enchanté				
Tirer son pion du jeu				
Trop fort le château !				
Du bon sens au château				



Accessible



Accessible avec préparation

	GS	CP	CE1	CE2	CMI	CM2
Plein pot sur l'argile						
Les jeux sont faits						
Le jardin dans tous les sens						
Bestiaire au Moyen Âge						
À l'assaut du château						
Murs-Murs						
Apprenti Archéo						
Monnaies, monnaies, monnaies						



Accessible



Accessible avec préparation



Informations pratiques

Le musée est un établissement de Mayenne Communauté.

Musée du château de Mayenne

Place Juhel

53100 Mayenne

02 43 00 17 17

<https://www.museeduchateaudemayenne.fr/>

contact@museeduchateaudemayenne.fr